



Liga Desportiva do Município de Contagem

Fundada em 04/12/58 - Filiada a F.M.F. - F.M.I - F.M.C. - F.M.M.

Inscrição no CNPJ: 16.840.639/0001-15 – www.ligadecontagem.com.br

Sede - Av. João César de Oliveira, 1.328 - Eldorado - Tel 3392-0383 - ligadecontagem@hotmail.com

Departamento Técnico

Nota Oficial 024 /2022

Regulamento da Competição - "RC"

Dispõe sobre as normas especiais do:

CAMPEONATO DO MÓDULO DOIS DE FUTEBOL NÃO PROFISSIONAL - TEMPORADA/2022.

A Liga Desportiva do Município de Contagem, por meio de seu Departamento Técnico, nos termos das Decisões da Assembléia Geral competente, realizada em 23 de maio de 2022, com sorteio das chaves realizados no dia 08 de setembro de 2022.

RESOLVE:

Publicar com a presente nota oficial, as normas estabelecidas e aprovadas pela Assembléia Geral dos Clubes participantes, para a disputa do Campeonato do **MÓDULO DOIS DE FUTEBOL** Não Profissional - TEMPORADA/2022.

Dos Clubes participantes

Art. 1º - Participarão do Campeonato do MÓDULO DOIS DE FUTEBOL não Profissional - TEMPORADA/2022, as associações, a saber:

1. A Cruzeiro do Sul FC	9	Campo Alto FC
2. ADC Gangorra	10	Estrela Azul FC
3. AE Nova Esperança	11	Fonte Grande FC
4. Arvoredo	12	Santo Antônio FC
5. Avante EC	13	SE Cruz Azul
6. Beija Flor FC	14	Vila Nova FC
7. CA Tigrão		

Art. 2º - A data limite para a agremiação que tiver direito de participar da Competição, oficializar sua desistência é dia 31 de agosto de 2022, conforme decisão do Divisional da categoria, realizado no dia 23 de maio de 2022 e caso a agremiação não protocolize ofício oficializando sua desistência até esta data, ou desista de participar após a publicação de Nota Oficial de Regulamento e tabela do campeonato, ou após o início da competição, a mesma será denunciado à JD, estando sujeita as sanções previstas no C.B.J.D. (Código Brasileiro da Justiça Desportiva).

Do início e término do Campeonato

Art. 3º - O Campeonato do MÓDULO DOIS DE FUTEBOL não Profissional - TEMPORADA/2022, terá seu início, no dia **09 de outubro de 2022** e seu término previsto para o dia **11 de dezembro de 2022**, ressalvado fato impeditivo ou superveniente.

Da forma de disputa

Art. 4º - O Campeonato do MÓDULO DOIS DE FUTEBOL não Profissional - TEMPORADA/2022, será disputado pelas associações supra citadas, em 04 (quatro) fases distintas, denominadas: Primeira Fase (classificatória), Segunda Fase (eliminatória), Terceira Fase (semifinal) e Quarta Fase (Final).

§1º – Todas as fases disputadas serão em sistema de turno único, e as equipes classificadas para a fase em disputa, iniciarão a referida fase com zero pontos.

§2º – Todos os jogos do Campeonato DO MÓDULO DOIS DE FUTEBOL NÃO PROFISSIONAL – Temporada 2022, serão disputados em campos alambrados, que ofereçam a mínima segurança para a prática e a disputa da competição, nos termos das Decisões da Assembléia Geral competente.

Da Primeira fase

Art. 5º. - Esta fase será disputada pelas associações, divididas em 02 (duas) chaves, conforme abaixo, onde as equipes jogarão entre si dentro da mesma chave em sistema de turno único, obedecendo ao mando e campo previsto na tabela de jogo publicada pelo Departamento Técnico da LDMC.

§1º - A composição dos grupos previstos nesta fase, conforme sorteio, serão assim constituídas:

CHAVE A		CHAVE B	
1	Estrela Azul	1	Beija Flor
2	Avante	2	Campo Alto
3	Cruz Azul	3	Cruzeiro do Sul
4	Arvoredo	4	Nova Esperança
5	Gangorra	5	Fonte Grande
6	Tigrão	6	Vila Nova
7	Santo Antônio		

§2º - Na composição das Chaves previstas nesta fase, Incluiu-se as equipes que tinham direito de participação, porem não foram lançadas no sorteio, e excluiu-se as equipe que não se regularizaram em tempo hábil, ficando as chaves conforme acima.

Art. 6º. - Encerrada a Primeira Fase, classificar-se-ão para a Segunda Fase as associações que por pontos ganhos, obtiverem a 1ª (primeira), a 2ª (segunda), a 3ª (terceira) e a 4ª (quarta) colocações em suas respectivas chaves.

Art. 7º. - Em caso de empate por pontos ganhos, entre 02 (duas) ou mais associações na mesma chave, quando da mudança de fase da competição, para se obter classificação geral ou para se conhecer a ordem de classificação das equipes da primeira a última colocada, serão adotados os critérios abaixo, pela ordem até o desempate, levando-se em consideração as partidas da Fase em Disputa, conforme decisão do Arbitral da Competição:

- a) Maior números de Vitórias,
- b) Maior saldo de gols,
- c) Maior número de gols conquistados,
- d) Menor número de gols sofridos,

- e) Caso somente 02 (duas) associações continuem empatadas em uma das colocações, o desempate será a favor da associação que somar o maior número de pontos ganhos no confronto direto.
- f) Menor numero de Cartões Vermelho recebidos
- g) Menor numero de Cartões Amarelos recebidos
- h) Caso duas equipes ainda permaneçam empatadas, será disputada uma partida extra, em campo e horário determinado pela LDMC, e caso ao final da mesma permaneça o empate, serão feitas cobranças desde a marca de pênalti, para se conhecer o vencedor da partida, conforme dispõe a Circular nº 170, reformulada pela Circular nº 710, ambas da FIFA.
- i) Caso mais de duas associações estejam empatadas, realizar-se-á sorteio, no primeiro dia útil posterior ao término da fase, na sede da LDMC em data e horário previamente determinado.

Da segunda fase

Art. 8º. - Esta Fase será disputada entre as 08 (oito) associações classificadas da Primeira Fase, divididas em 04 (quatro) grupos de 02(duas) equipes, depois de se fazer a classificação geral entre os 08 (oito) classificados da primeira fase, que comporão as chaves conforme abaixo. Onde as equipes jogarão entre si dentro da mesma chave, em sistema de turno único, UMA ÚNICA partida, em campo neutro obedecendo a Tabela de Jogos publicada pela Entidade.

§ 1º – Os jogos previstos nesta fase, serão realizados em **Campo Neutro**, conforme decisão tomada no Divisional, e as equipes que possuem campo alambrados, deverão deixar à disposição do Departamento Técnico da LDMC, pelo menos um horário em seu campo, para a realização das partidas desta fase.

§ 2º – A composição dos grupos da Segunda Fase, serão assim constituídas:

CHAVE “C”			
Jogo:	1º Colocado da 1ª Fase	x	8º Colocado da 1ª Fase

CHAVE “D”			
Jogo:	2º Colocado da 1ª Fase	x	7º Colocado da 1ª Fase

CHAVE “E”			
Jogo:	3º Colocado da 1ª Fase	x	6º Colocado da 1ª Fase

CHAVE “F”			
Jogo:	4º Colocado da 1ª Fase	x	5º Colocado da 1ª Fase

Art. 9º. - Encerrada a Segunda Fase, classificar-se-ão para a Terceira Fase (SEMIFINAL) as associações vencedoras dos confrontos previstos nesta Fase.

Parágrafo único - Caso ao final do tempo regulamentar da partida prevista nesta fase a mesma permaneça empatada, serão feitas cobranças desde a marca de pênalti, para se conhecer o vencedor da partida, conforme dispõe a FIFA, até que se conheça a equipe vencedora da disputa.

Da Terceira fase – SEMIFINAL

Art. 10 - Esta fase será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas dos jogos da fase anterior, divididas em 02 (duas) chaves, onde as equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves, em sistema de eliminatória simples, uma única partida, obedecendo ao mando de campo previsto na Tabela de Jogos publicada pela Entidade, em **Campo Neutro**, determinado pela LDMC.

§ 1º – A composição dos grupos da Quarta Fase (Semifinal) serão assim constituídas:

CHAVE “G”	
Jogo:	Vencedor da Chave “C” x Vencedor da Chave “F”

CHAVE “H”	
Jogo:	Vencedor da Chave “D” x Vencedor da Chave “E”

§ 2º - Encerrada a Quarta Fase, classificar-se-ão para a Fase (**Final**) as associações vencedoras das partidas prevista nesta fase.

§3º - Os jogos das fases semifinal e final, serão jogados nos melhores campos, na época da disputa, por indicação da Liga Desportiva.

Parágrafo único - Caso ao final do tempo regulamentar da partida prevista nesta fase a mesma permaneça empatada, serão feitas cobranças desde a marca de pênalti, para se conhecer o vencedor da partida, conforme dispõe a FIFA, até que se conheça a equipe vencedora da disputa.

Quinta fase – FINAL

Art. 11 - Esta fase será disputada pelas 02 (duas) associações classificadas dos jogos da fase (semifinal), que jogarão entre si, 01 (uma) única partida, e, caberá somente a Liga Determinar o campo adequado para a disputa, ou salvo acordo entre as partes e aprovado pela Liga Desportiva.

§ 1º – A composição do grupo da Fase Final, do Campeonato do Módulo Dois/2022, será assim constituído:

CHAVE “I”	
Jogo:	Vencedor da Chave “G” x Vencedor da Chave “H”

§ 2º - Caso ao final do tempo regulamentar da partida prevista nesta fase a mesma permaneça empatada, serão feitas cobranças desde a marca de pênalti, para se conhecer o vencedor da partida, conforme dispõe a Circular nº 170, reformulada pela Circular nº 710, ambas da FIFA, até que se conheça a equipe campeã da competição.

Dos jogos

Art. 12 - As partidas terão a duração de 90 (noventa) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com intervalo de 15 (quinze) minutos no máximo entre os dois tempos, para descanso.

Art. 13 - As equipes deverão se apresentar na praça de esportes, com uma antecedência mínima de 20 (vinte) minutos antes do horário previsto para o início da partida, com a relação de atletas preenchida, completa e legível e, uniformizadas para que se inicie o recolhimento das Assinaturas e a partida na hora prevista em Nota Oficial e Súmula de Jogo.

Art. 14 - 05 (cinco) minutos antes do horário marcado para o início da partida, ambas as agremiações e a equipe de arbitragem, deverão estar dentro de campo de jogo, para as definições, e providências, para que a **partida se inicie pontualmente no horário previsto na Súmula de Jogo e Nota Oficial publicada pela entidade.**

Parágrafo único - As equipes deverão se reapresentar em campo, com antecedência mínima de 02 (dois) minutos, no **retorno para o Segundo meio tempo** de jogo, para que na segunda metade se inicie na hora prevista, sob pena de denúncia por atraso no reinício da partida.

Art. 15 - A justificativa para o atraso no início ou no reinício da partida, só se sustenta se for por causa imprevisível, não prevalecendo argumentos infundados e não comprovados.

Art. 16 - Nos casos de atrasos injustificados, a Justiça Desportiva, aplicará uma multa à equipe infratora, conforme prevê o enunciado do C.B.J.D. (Código Brasileiro da Justiça Desportiva) inerente ao assunto.

Art. 17 - O valor da multa por atraso, prevista neste artigo, para a agremiação que cometer a infração pela primeira vez na competição, será de no mínimo **R\$ 5,00 (cinco) reais, por cada 01 (um) minuto de atraso**, até o valor máximo de **R\$ 100,00 (cem) reais**, totalizando 20 minutos de atraso, contados a partir do primeiro minuto após a hora marcada para o início da partida.

Art. 18 - Em caso de reincidência do atraso da agremiação na mesma competição, caberá a Comissão Disciplinar a análise dos fatos, respeitando-se os princípios da dosimetria e razoabilidade da aplicação da pena pecuniária, independente das normas aplicáveis no CBJD no tocante a primariedade.

Art. 19 - A tolerância para o início da partida, será de 20 (vinte) minutos contados a partir da hora marcada para o início da partida e publicada por Nota Oficial e constante na sumula de jogo, e a equipe que descumprir tal prazo, extrapolando o tempo máximo de 20 (vinte) minutos, dando causa à não realização da partida, será denunciada ao Tribunal de Justiça, salvo por situações alheia às vontades dos participantes da disputa, independente das demais sanções previstas inerentes ao atraso, previstas neste regulamento.

Art. 20 - A agremiação apenada com a pena pecuniária, terá o prazo máximo de **10 (dez) dias úteis** para efetuar o pagamento da multa junto a Tesouraria da LDMC, sob pena de retorno do processo à Justiça Desportiva para providências.

Parágrafo único – Toda pena pecuniária aplicada poderá a pedido do apenado ser transformada em medida social, a ser definida pela Comissão Disciplinar da Justiça Desportiva.

Art. 21 - Havendo a marcação de rodada dupla, para a segunda partida previsto na Nota Oficial não haverá tolerância, ficando as equipes obrigadas a se apresentarem com antecedência para o início da partida, tomando todas as medidas necessárias, assinando a súmula de jogo de conformidade com o que prevê este regulamento, sob pena da não realização da partida e a denúncia da equipe infratora à JD.

Art. 22 - As partidas serão realizadas em datas, locais e horários estabelecidos nas Notas Oficiais publicadas pelo Departamento Técnico da LDMC, afixadas semanalmente em quadro próprio no interior da Liga, **até às 20:00 horas**, do penúltimo dia útil que antecede a partida, de conformidade com a Nota Oficial da Tabela do Campeonato previamente publicada podendo ainda se divulgada através de meios eletrônicos.

Art. 23 - Havendo necessidade, o Departamento Técnico da LDMC, visando o interesse do campeonato ou por motivos de força maior, ou por acordo entre as partes, poderá, adiar partidas, marcar partidas aos sábados, feriados ou à noite durante a semana, e em outros horários, **exceto às 13h00**, conforme decisão tomada no Divisional da Categoria, salvo para este horário específico o acordo entre as partes com o aval da LDMC.

Art. 24 - O Departamento Técnico da LDMC, visando o interesse do campeonato marcará as partidas da última rodada da primeira fase, por envolver classificação e descenso, nos mesmos horários nas respectivas chaves, salvo aquelas que não envolvam e não interfiram na classificação ou descenso da equipe envolvida ou de outrem, de conformidade com a tábua de classificação.

Art. 25 – Para participar da partida, o atleta apresentará ao Árbitro ou seus auxiliares **um Documento de identidade oficial contendo foto, (Carteira de Identidade, Documento Militar, Carteira de Motorista contendo foto, Carteira de Trabalho e Previdência Social, Passaporte, Carteira de Identidade dos Conselhos Regionais) ou Carteira de atleta**, fornecida pela LDMC, “contendo, carimbo e assinatura de um dos funcionários do Departamento Técnico. Sendo que a falta de um DOCUMENTO desses **desabilita** o atleta para participar da partida e a inclusão do mesmo, na partida, acarretará ao clube a denuncia à JD, não sendo admitido xerox simples, ou documentos não oficiais, salvo acompanhado de Boletim de Ocorrência de perda ou furto dos originais do atleta e deverá constar na **“listagem oficial de atletas de sua equipe”**”.

§1º - A súmula de jogo, será assinada pelo Capitão da equipe atestado a veracidade das informações dos seus atletas.

§2º - A identificação dos atletas que irão participar da partida, ou as assinaturas dos mesmos na súmula poderá ser colhida, primeiramente, dos atletas do Clube visitante, e posteriormente do mandante, ou na ordem inversa, para que seja evitado atrasos infundados no horário do jogo.

§3º - Antes da assinatura da súmula, cada associação ficará obrigada a entregar ao árbitro uma relação digitalizada ou letra legível, contendo os nomes completos dos atletas que irão participar da partida, com seus respectivos números de camisa. Fará constar ainda os nomes dos suplentes, número de inscrição na LDMC, ou do documento de identidade apresentado para assinar a súmula.

§4º - A não entrega da relação, antes do início da partida, implicará na não realização da partida e a equipe infratora, será denunciada à JD, ficando sujeita às penas contidas no C.B.J.D. (Código Brasileiro da Justiça Desportiva).

§5º - A inclusão de atletas que não estejam relacionados para a partida, seja no início do jogo, no decorrer do mesmo, ou em partida adiada, ou suspensão, ocasionará a denúncia da equipe à JD.

§6º - A falta de número de camisas na relação de atletas suplentes, **não desabilita**, o atleta para participar de partida, “normal ou adiada”, ficando sob a responsabilidade da equipe, informar ao árbitro, ou a seus auxiliares, qual o número a ser utilizado pelo atleta.

Art. 26 - As carteiras expedidas pela LDMC, ainda que de outras temporadas, terão validade para identificação do atleta.

Art. 27 – Em caso de a LDMC adotar a utilização de súmula eletrônica, será expedida uma normatização de informações aos times participantes.

Art. 28 - Cada associação, poderá substituir durante a partida as paradas para substituições, até no máximo 05 (cinco) atletas, sendo vetado o retorno a campo de atletas já substituídos, expulsos ou excluídos, conforme previstos na Regra do jogo.

Art. 29 — Por se tratar de futebol não profissional (amador), não se limitará o número de suplentes relacionados para a partida, porém todos aqueles que irão participar da partida deverão estar identificados através da relação de atleta e portarem uniforme de jogo e o não cumprimento do que determina este artigo, acarretará o veto ao atleta da participação na partida e caso o mesmo venha participar da partida, a equipe infratora será denunciada à Justiça Desportiva.

Art. 30 - O Árbitro, representante ou auxiliar designado por ele, recolherá a documentação dos participantes da partida antes do início da mesma e devolverá ao final, juntamente com a relação de atletas punidos com cartão amarelos e vermelhos.

Art. 31 - Os números das camisas dos atletas, serão de livre escolha da agremiação, sendo vedado número repetido, ou camisas diferentes, excetuando os goleiros, podendo os atletas titulares portarem no início da partida as camisas com numeração de 1 (um) a 11 (onze), ficando as demais para as reservadas aos suplentes, ou outra numeração à escolha da agremiação. Não sendo vedado a utilização por suplentes de camisas de 1 (um) a 11 (onze), que poderão ser camisas substitutas, ou substituídas.

Art. 32 — O uso de **camisetas, calções, meias, calçados e caneleira** é obrigatório para todo atleta, conforme determinação da FIFA, e a falta deste material ocasionará aos infratores sanções disciplinares, aplicáveis pelo árbitro, conforme a regra do jogo.

Da Inscrição de Atletas e da condição de jogo

Art. 33 - Somente poderão participar do Campeonato do **Modulo Dois** de Não Profissional - TEMPORADA/2022, os atletas que estiverem regularmente inscritos na Liga Desportiva do Município de Contagem, através do sistema E-ESUMULA (BID-MG) da Federação Mineira e atendam às exigências e requisitos da legislação esportiva em vigor.

Art. 34 – A condição de saúde do atleta, é de inteira responsabilidade dele e de sua agremiação, A LDMC se guarda o direito de não solicitar o Exame Médico do Atleta para inscrição ou transferência, podendo sim a qualquer momento solicitar para conferência..

Art. 35 - Não poderão participar do Campeonato os atletas punidos pela Justiça Desportiva, ou outra entidade coordenadora do futebol, que estejam cumprindo pena disciplinar.

Art. 36 - A agremiação participante do Campeonato do **Módulo Dois de Futebol Não Profissional - TEMPORADA/2022**, somente poderá **inscrever**, ou **transferir** atletas, até o final do expediente da Liga Desportiva do Município de Contagem do **dia 30 (trinta) de setembro de 2022, (sexta-feira)** e após esta data, não haverá inscrição, ou transferência de atletas para o elenco da agremiação, permanecendo a equipe com seus inscritos, até o final da competição.

Art. 37 – A agremiação poderá inscrever em seu elenco, no máximo de **28 (vinte e oito)** atletas e caso a agremiação, inscreva um número inferior a este, após o dia **30/09/2022, (sexta-feira) NÃO HAVERÁ** inscrição de novos atletas, ficando com os atletas que foram inscritos regularmente até o final da competição.

Art. 38 – Cada Agremiação entregará no Departamento Técnico, até o dia 30/09/2022 o **ESPELHO DE SUAS INSCRIÇÕES, NÃO SENDO** necessário nesta temporada, se completar totalmente os dados dos atletas, visto que o espelho será para controle da liga e inscrição dos atletas em competição.

Parágrafo único – Serão aceitas no espelho fotos digitalizadas ou copiadas desde que estejam visíveis e atualizadas.

Art. 39 - Cada associação disputante poderá incluir em sua equipe, durante a partida, até no máximo 06 (seis) atletas júniores, por partida, e que tenha 17 (dezesete) anos completos, conforme legislação pertinente.

Art. 40 - O atleta não poderá participar do Campeonato do **Módulo Dois de Futebol Não Profissional - TEMPORADA/2022**, por mais de uma associação, da LDMC e caso isto venha acontecer, o mesmo será eliminado sumariamente da competição e denunciado à Justiça Desportiva, bem como sua agremiação que ficará sujeitas às penas contidas no CBJD.

Art. 41 - Terá validade para efeito de inscrição a Primeira Transferência, e a Primeira Inscrição, feita no período de inscrição, que compreende da data do Divisional da Categoria até o último dia de inscrição e entrega do Espelho junto ao Departamento Técnico, não podendo o atleta que se inscreveu ou se transferiu para uma agremiação, se transferir ou se inscrever para outra, neste período, sem a expressa desistência formal e por escrito da inscrição, junto a primeira agremiação, sob pena de ter sua inscrição na Competição, invalidada sumariamente pelo Departamento Técnico da LDMC.

Art. 42 - O atleta não poderá participar de mais de um Campeonato organizado pela LDMC, na mesma temporada e após sua inscrição em Competição o mesmo somente poderá se transferir para outra Liga e caso isto venha acontecer, o mesmo será eliminado sumariamente da competição e sua condição de jogo cassada, podendo ser denunciado à Justiça Desportiva, bem como sua agremiação que ficará sujeitas às penas contidas no CBJD.

Adiamento, Interrupção ou Suspensão Da Partida

Art. 43 - Qualquer partida, por motivo de força maior, poderá ser adiada pelo Árbitro, Representante ou Delegado do Jogo, desde que este o faça até 2h antes do seu início,

dando ciência da sua decisão aos representantes dos clubes interessados e ao árbitro da partida. Compete ao Delegado do Jogo enviar relatório sobre os motivos do adiamento ao Departamento Técnico, no primeiro dia útil após a data prevista para a realização da partida;

Art. 44 -- Nos casos em que o motivo de força maior for o mau estado do campo, somente o árbitro da partida poderá decidir pelo seu adiamento, a qualquer tempo.

Art. 45 - O árbitro é a única autoridade para decidir, a partir de 2h antes do horário previsto para o início da partida, sobre o seu adiamento, ressalvada a causa de mau estado do campo, a qual poderá ser objeto de decisão anterior ao período de 2h, bem como, no campo, a respeito da interrupção ou suspensão definitiva de uma partida, fazendo chegar ao Departamento Técnico da LDMC, um relatório minucioso dos fatos.

§ 1º - Uma partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa quando ocorrer ao menos um dos seguintes motivos:

a) falta de segurança; b) mau estado do campo, que torne a partida impraticável ou perigosa; c) falta de iluminação adequada; d) conflitos ou distúrbios graves, no campo ou no estádio; e) procedimentos contrários à disciplina por parte dos componentes dos clubes e/ou de suas torcidas; f) motivo extraordinário, não provocado pelos clubes, e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

§ 2º - Nos casos previstos no parágrafo primeiro deste artigo, a partida interrompida poderá ser suspensa se não cessarem os motivos que deram causa à interrupção, no prazo de 30 minutos, prorrogável para mais 30 minutos, se o árbitro entender que o motivo que deu origem à paralisação da partida poderá ser sanado.

§ 3º - O árbitro poderá, a seu critério, suspender a partida mesmo que o chefe do policiamento ofereça garantias, nas situações previstas nos itens (a), (d) e (e) do parágrafo 1º deste artigo.

§ 4º - Quando a partida for suspensa por quaisquer dos motivos previstos no parágrafo 1º deste artigo, assim se procederá, após julgamento do processo correspondente, pela Justiça Desportiva:

I - Se um clube houver dado causa à suspensão e era vencedor da partida será ele declarado perdedor pelo placar de três a zero (3 x 0);

II - Se um clube houver dado causa à suspensão e era perdedor, o adversário será declarado vencedor pelo placar de três a zero (3x0) ou pelo placar do momento da suspensão, prevalecendo o correspondente à maior diferença de gols;

III - se a partida estiver empatada, o clube que houver dado causa à suspensão será declarado perdedor, pelo placar de três a zero (3 x 0);

IV – Em quaisquer situações I, II ou III anteriores, se o clube que não tiver dado causa à paralisação estiver dependendo de saldo de gols para objetivos de classificação para uma próxima fase ou competições seguintes, tal ocorrência será necessariamente dirimida pela Justiça Desportiva.

V – Em julgamento, de conformidade com a legislação vigente, o Tribunal, a seu critério, poderá manter resultados, de partida, ou declarar equipes perdedoras da disputa.

Art. 46 - As partidas não iniciadas e as que forem suspensas até os 30 minutos do segundo tempo, pelos motivos enunciados no parágrafo 1º do artigo anterior, serão complementadas, ou jogadas, após uma nova marcação, em data e horário determinado pelo A Justiça Desportiva a Presidência da Entidade e o Departamento Técnico da LDMC, nesta ordem hierárquica de tomada de decisão, quando não ferir o direito líquido dos envolvidos, e, caso tenham cessados os motivos que a adiaram ou a suspenderam, desde que nenhum dos clubes tenha dado causa ao adiamento ou à suspensão da partida em questão.

§ 1º - Caso a partida não iniciada não possa ser jogada, no mesmo campo e horário, por persistirem os motivos que justificaram o seu adiamento, caberá à Justiça Desportiva a Presidência da Entidade e ao Departamento Técnico da LDMC, “**nesta ordem hierárquica**” de tomada de decisão, ao marcar nova data, campo e horário para sua realização e dela poderão participar todos os atletas que tenham condições de jogo na nova data marcada para a realização da partida, ressalvado as superveniências de Legislação pertinente.

§ 2º - A Justiça Desportiva a Presidência da Entidade e o Departamento Técnico da LDMC, nesta ordem hierárquica de tomada de decisão, decidirá se a complementação da partida, quando for o caso, será realizada no mesmo campo, ou em outro campo que ofereça a segurança necessária e se há possibilidade ou não de ser com portões abertos ou fechados.

Art. 47 – As partidas que forem interrompidas após os 30 minutos do segundo tempo pelos motivos relacionados no parágrafo 1º do artigo anterior, serão consideradas encerradas, prevalecendo o placar daquele momento, desde que nenhum dos clubes tenha dado causa ao encerramento, salvo decisão adversa da Justiça Desportiva.

Art. 48 – Quando da perda de mando de Campo, a agremiação ao marcar sua partida em cumprimento à punição, deverá apresentar ao Departamento Técnico da LDMC, um campo que se distancie no mínimo 08 (oito) Km do Campo, onde a mesma é mandante de suas partidas. E caso a mesma não possua campo próprio, deverá apresentar um campo na mesma distancia prevista, de sua comunidade, salvo decisão adversa da Justiça Desportiva.

Da Disciplina e da Ordem

Art. 49 - O atleta que completar uma série de 3 (três) advertências por cartão amarelo, cumprirá suspensão automática na primeira partida oficial subsequente que sua agremiação realizar, conforme legislação pertinente.

§ 1º – O atleta que for expulso de campo cumprirá suspensão automática na primeira partida oficial subsequente que sua agremiação realizar, conforme legislação pertinente.

§ 2º – O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelo atleta é da **EXCLUSIVA RESPONSABILIDADE** dos clubes disputantes da competição, bem como o controle sobre as penalidades impostas pela Justiça Desportiva, e as informações solicitadas à LDMC, somente poderão ser fornecidas através de certidões, expedidas no prazo legal de **02 (dois) dias**, e conforme preceitua a legislação

pertinente, prevalecerá, para os efeitos jurídicos necessários, sob qualquer outro documento, a Comunicação de Penalidade, entregue à agremiação ao término do jogo pela equipe de arbitragem.

Art. 50 - Qualquer associação disputante do Campeonato previsto neste Regulamento, que venha recorrer para Justiça Comum, por motivo ou razão do presente Regulamento ou, ainda, antes de esgotadas as instâncias da JUSTIÇA DESPORTIVA, será sumariamente desligada das Competições promovidas pela LDMC.

Art. 51 - Quaisquer tipos de mudanças nas regras do jogo, ou determinação que por ventura venham a ser introduzidas pela FIFA através do *Internacional Board*, CBF ou FMF, estas deverão ser cumpridas a partir do jogo subsequente a entrada das mesmas em vigor.

Art. 52 - A agressão física consumada, a Árbitro ou a seus auxiliares, que forem praticadas por atletas dirigentes, membros da comissão técnica ou empregados, das agremiações participantes da disputa, sendo mandante ou visitante, importará na eliminação da Competição do Agressor, seja ele Atleta, membro da Comissão Técnica ou Dirigente, e, no remanejamento da tabela de jogos, para efeito de **perda de mando de campo** da agremiação infratora, e conforme a gravidade das agressões até a eliminação da equipe da competição, sumariamente, aplicada pela Presidência e Diretoria da LDMC, independente das demais sanções e cominações impostas pela JUSTIÇA DESPORTIVA, sendo que a equipe infratora, atleta e membros das comissões técnicas poderão ser eliminadas conforme o agravante do fato.

Da contagem de pontos

Art. 53 - De conformidade com legislação pertinente, quando por decisão da Justiça Desportiva forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação que tenha perdido uma competição, o resultado de campo será abandonado para efeito de cálculo de número de vitórias, assim como o saldo de gols, o número de gols conquistados, confronto direto, ou qualquer critério, concedendo-se para todos os efeitos à associação que obtiver ganho de causa o placar de 3 x 0 (três a zero).

Art. 54 - De conformidade com legislação pertinente, quando por decisão da Justiça Desportiva forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação, em virtude da ausência de seu adversário “wo”, serão computados em favor da equipe vencedora, para efeito, na tábua de classificação, um placar de 3 x 0 (três a zero), perfazendo um saldo positivo de 03 (três) gols e 01 (uma) vitória, não sendo lançado artilharia em favor de nenhum atleta, sendo este placar adjudicado pelo Departamento Técnico e referendado pela Justiça Desportiva.

Art. 55 – Em caso de eliminação por desistência ou pela JD de uma equipe, nas 02 (duas) últimas ou na última rodada da Fase, conforme previsto no Regulamento Geral das Competições da FMF, serão adjudicados os pontos e a vitória aos seus adversários, para não se modificar a tábua de classificação até aquele momento.

Dos Recursos, Denúncias e Impugnação de partida

Art. 56 - Os Recursos, Denúncias ou Impugnação de partida, deverão seguir obrigatoriamente os ritos, prazos e tramitações constantes no C.B.J.D. (Código Brasileiro da Justiça Desportiva), mediante o recolhimento das respectivas taxas previsto no Código Tributário da entidade.

Parágrafo único – Os Recursos a serem impetrados contra decisões da Comissão Disciplinar da LDMC. (Segunda Instância) se dará no TJD (Tribunal de Justiça Desportiva) da Federação Mineira de Futebol, nos termos, emolumentos e taxas previstos no Código Tributária da FMF.

Do Acesso

Art. 57 – As 04 (quatro) equipes a semifinalistas do Campeonato do Módulo Dois - 2022, terão acesso automático ao Campeonato do Módulo Um - Temporada 2023.

Art. 58 – Caso aconteça de serem rebaixados mais de 04 (quatro) equipes do Campeonato do Módulo Um - Temporada 2022, para a o Campeonato do Módulo Um - Temporada 2023, por eliminação pela JD, por desistência, ou por não terem se regularizados em tempo hábil na data limite, o complemento de vagas além do acesso, ao Módulo Um – Temporada 2023, será definida de conformidade com a legislação pertinente, privilegiando somente as agremiações disputantes do Módulo Dois – Temporada 2022, que conquistem o acesso, por pontos ganhos, na respectiva tábua de Classificação do certame utilizando-se de critérios técnicos previstos neste Regulamento, de conformidade com a progressão por fase e conforme prevê a Legislação.

Art. 59 – O Campeonato de Contagem do Módulo Um de Futebol Não Profissional, Temporada 2023, será integrado pelas equipes, “Rebaixadas do Módulo Um – Temporada 2022”, pelos remanescentes da temporada 2022 e pelos novos filiados, respeitando-se a legislação vigente, salvo decisão de assembleia geral com os representantes das três divisões da LDMC.

Art. 60 – Findada a competição a tábua de classificação para a formação das competições da temporada de 2023, levará em conta à progressão das equipes, de acordo com os critérios contidos no artigo 7º deste regulamento e a progressão de fase.

Da Arbitragem

Art. 61 – A escalação das equipes de arbitragem para o Campeonato do Módulo Dois /2022, é de responsabilidade da Comissão de Arbitragem da LDMC, que utilizará os árbitros filiados à seu departamento, Árbitros da FMF, e se necessário, e árbitros das Ligas e Associações, co-irmãs.

Parágrafo único – O pagamento das taxas, a serem pagas às equipes de arbitragem, bem como, encargos ou impostos inerentes aos jogos da competição, nesta temporada, fica a cargo da patrocinadora financeira da competição, se isentando a LDMC de todo e qualquer ônus financeiro e/ou encargos legais, advindo da escalação de equipes de arbitragem para os jogos do certame.

Art. 62- Para as partidas do Campeonato do Módulo Dois/2022, as autoridades escaladas receberão as taxas com os valores estabelecidos por cronograma financeiro elaborado pela LDMC e encaminhado à patrocinadora financeira da Competição, e caso não haja patrocínio, caberá a cada associação disputante o depósito equivalente a 50% (cinquenta por cento) do valor da taxa, para pagamento dos árbitros.

§ 1º - Se uma das associações, disputantes deixar de depositar a taxa de arbitragem, até o final do expediente da quinta-feira que antecede a partida, não será designado árbitro pelo Departamento de Árbitros da Entidade e a associação infratora perderá os pontos em favor de sua adversária.

§ 2º - Caso ambas as associações não depositem na Tesouraria as taxas de arbitragem, no prazo estipulado neste artigo, e, não seja designado árbitro para a partida, e caso não venha a acontecer a partida, por acordo entre as partes, ambas as associações serão consideradas perdedoras pelo placar de 3x0 (três a zero).

Art. 63 - A súmula de jogo, e demais documentos inerentes à partida, deverão ser entregues pela autoridade responsável, no primeiro dia útil após a realização da partida, devidamente e regularmente preenchidos, sob pena de denuncia nas penas contidas no C.B.J.D. (Código Brasileiro da Justiça Desportiva), inerente ao fato.

Art. 64 – A equipe de arbitragem recolherá as assinaturas dos capitães das equipes nas comunicações de atletas punidos, sendo a mesma entregue ao representante da equipe obrigatoriamente, após o término do jogo, salvo fatos que o impossibilite de fazê-lo, e seja devidamente justificado.

Parágrafo único – Caso o árbitro rasure a comunicação de penalidades ao confeccioná-la, antes de entregar aos capitães das equipes, deverá ele notificar o erro, na comunicação de penalidade, ressaltando a rasura.

Art. 65 - O árbitro que não entregar a comunicação de penalidades aos capitães, ou ao representante da equipe após a partida, deverá constar em seu relatório o porquê não entregou.

Art. 66 - O árbitro, ou equipe de arbitragem que provocar o atraso no início ou no reinício do jogo, sem justificativas, incorrerá nas mesmas penas impostas aos Clubes e previsto neste Regulamento, independente das demais sanções previstas no CBJD.

Das Disposições finais

Art. 67 - As premiações do Campeonato, ficam a cargo da LDMC e serão conferidas as premiações para o Campeonato DO MÓDULO DOIS DE FUTEBOL - Não Profissional/2022:

- a) Troféu de Campeão e medalhas
- b) Troféu de Vice Campeão e medalhas

Art. 68- Este Regulamento foi aprovado em reunião realizada no dia 29 de maio de 2022, através da reunião do Conselho Técnico competente do Campeonato do Módulo Dois, temporada de 2022, nos termos do artigo 58 do Estatuto Social da LDMC.

Art. 69 – Após a publicação deste, cada associação terá o prazo comum e fatídico de 02 (dois) dias para interposição de recurso. Após o aludido prazo, o presente regulamento será definitivamente homologado.

Art. 70 – Aplicam-se, subsidiariamente, as normas do Regulamento Geral das Competições da CBF/FMF, naquilo que não colidirem, com este Regulamento e as demais leis pertinentes.

Art. 71 – Os prazos mencionados neste regulamento, cujo vencimento se dê em dia não útil, deverão ser cumpridos no dia útil anterior.

Anote-se, publique-se e cumpra-se.

Contagem, 28 de setembro de 2022.

Liga Desportiva do Município de Contagem


Ivan Marques da Silva
Presidente da LD MC
Ivan Marques da Silva
Presidente


Almir Evaristo Vitorino
Diretor de Departamento

Almir Evaristo Vitorino
Diretor Técnico

AEV/2022